

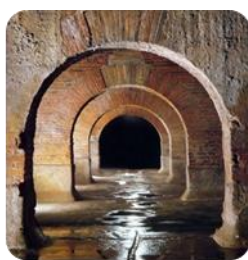


Fermo...

Musei civici e Mostre
Laboratori, attività didattiche
e visite guidate sensoriali

2010-2011

Giocondo



Fermo... Giocondo 2010-2011

propone attività ludico didattiche all'interno dei Musei di Fermo ideate come momento di apprendimento attivo e come sviluppo e approfondimento dell'attività scolastica curriculare. Le proposte si distinguono in:

Percorsi ludico-didattici

Prevedono una visita interattiva, con l'ausilio di materiali illustrativi, schede, quaderni didattici, giochi, riproduzioni di oggetti, per favorire la partecipazione dinamica degli alunni al percorso strutturato.

Attività di laboratorio

Comprendono un momento di osservazione all'interno di alcune sale del museo e una fase di manualità e operatività nell'aula didattica.

Visite guidate sensoriali

Permettono di educare i ragazzi ai diversi modi di comprendere e percepire un'opera d'arte attraverso l'uso di tutti i sensi.



ARCHEOLOGIA

PERCORSI LUDICO DIDATTICI (€ 3,50 cad.)

■ Viaggio nel tempo: dai Villanoviani ai Romani

Il percorso, dopo la visita guidata alle Cisterne Romane ed alla mostra permanente "Fermo: dai Villanoviani ai Piceni" prevede uno stimolante gioco. Ogni tappa dell'attività permetterà di compiere un piccolo viaggio alla scoperta della storia e dell'archeologia delle affascinanti civiltà dei Villanoviani, dei Piceni e dei Romani.

■ Esploriamo le Cisterne Romane

Dopo un percorso teorico sulle tecniche costruttive romane, i ragazzi impareranno a riconoscere gli elementi edilizi ed architettonici delle Cisterne Romane di Fermo, straordinaria opera di ingegneria idraulica, all'interno delle quali si orienteranno solo con l'ausilio di una pianta per compilare un quadernino... proprio come dei veri esploratori!

■ Conosciamo i Piceni

Il contatto diretto con i reperti esposti nella mostra permanente "Fermo: dai Villanoviani ai Piceni" sarà l'esperienza dalla quale prenderà il via l'approfondimento sulla civiltà picena. Supporti multimediali aiuteranno i ragazzi nella comprensione di questa cultura: conosceranno le aree dei rinvenimenti, i tipi di sepolture, i corredi funerari, l'arte della metallurgia e gli antichi mestieri.

■ Cuciniamo con gli antichi romani

Il percorso approfondisce la conoscenza di particolari aspetti della vita quotidiana dei nostri antenati, dando maggior risalto all'arte culinaria romana: come e dove si cucinava, quali erano i pasti della giornata, cosa e dove si mangiava. In una seconda fase i ragazzi si cimenteranno in un'insolita caccia al tesoro all'interno delle Cisterne Romane: ma cosa dovranno scovare i nostri piccoli cuochi? Gli ingredienti di un'antica ricetta romana.



LABORATORI (€ 4,50 cad.)

■ Il piccolo archeologo

Tutti al lavoro! Per un giorno i ragazzi si immergeranno nell'affascinante mondo dell'archeologo e, dopo una preparazione teorica ed una visita alla mostra permanente "Fermo: dai Villanoviani ai Piceni", saranno chiamati a scoprire preziose tracce del passato. I reperti, una volta rinvenuti, dovranno essere siglati e catalogati... oggi la storia è in mano nostra!

■ Le forme ceramiche dell'antichità

I ragazzi realizzeranno oggetti in ceramica, ispirandosi alle tecniche e alle decorazioni tipiche del mondo antico. Attraverso la manipolazione dell'argilla, si apprenderanno i metodi di lavorazione utilizzati nell'antichità, evidenziandone le relazioni con la società e l'economia. L'attività è supportata dalla visita guidata alla mostra permanente "Fermo: dai Villanoviani ai Piceni".

■ I Piceni e l'arte di lavorare il metallo

Il laboratorio, preceduto da una visita alla mostra "Fermo: dai Villanoviani ai Piceni", prevede la realizzazione di un motivo decorativo su lamina di metallo con la tecnica dello sbalzo. Verranno così illustrate le tecniche di lavorazione dei metalli nelle civiltà antiche, soffermandosi sulle decorazioni ricorrenti e sui loro significati simbolici.

■ I gioielli dei Piceni (€ 5,50)

Oro e bronzo, rame e conchiglie colorate, come erano vanitosi questi Piceni! I bambini, dopo una visita alla mostra "Fermo: dai Villanoviani ai Piceni", intraprenderanno un viaggio nel mondo dell'oreficeria creando collane, bracciali, orecchini ed anelli, conosceranno l'espressione artistica ed i significati custoditi dai gioielli della civiltà picena.



GEOGRAFIA

PERCORSI LUDICO DIDATTICI (€ 3,50 cad.)

■ Nell'affascinante mondo della cartografia

Attraverso l'osservazione del Mappamondo, delle carte geografiche e delle mappe, i ragazzi capiranno come nel tempo è cambiata la percezione del globo terrestre e conosceranno i mutamenti subiti grazie alle scoperte geografiche.

L'attività mira a far comprendere come le città delle Marche si inseriscano all'interno di questa evoluzione cartografica grazie anche alle relazioni territoriali e culturali stabilite nel corso dei secoli.

LABORATORI (€ 4,50 cad.)

■ Le nuove misure del mondo

La terra è rotonda. Ne siete sicuri? Un singolare navigatore racconterà come si andava per mare nel lontano 1400 e come le scoperte geografiche e scientifiche hanno cambiato il mondo conoscenza dei grandi continenti.

Anche i ragazzi, da "apprendisti" marinai, aiuteranno il simpatico protagonista a ritrovare la rotta perduta, utilizzando gli strumenti tipici di quei secoli.





STORIA E ARTE

PERCORSI LUDICO DIDATTICI (€ 3,50 cad.)

■ Il tesoro di Capitan Uncino

I bambini, accompagnati da Capitan Uncino attraverso un percorso animato, potranno scoprire i tesori custoditi nella Pinacoteca.

Durante la visita sarà narrata la storia dei quadri presenti nel museo e dei pittori che li hanno realizzati.

Ma quale sarà il tesoro gelosamente nascosto dal Capitano? Solo i bambini riusciranno a scoprirlo!

■ Divertiamoci nel museo!

Dopo una breve visita in Pinacoteca, i ragazzi verranno coinvolti in una serie di giochi che aiuteranno a riconoscere le opere e i personaggi rappresentati.

Scoprendo differenza ed affinità, ricostruiranno storie e pale d'altare, animeranno polittici e accosteranno i santi ai loro attributi, per conoscere in modo divertente i simboli e le rappresentazioni dell'iconografia.

■ Gli antenati della carta

Ma come scrivevano i nostri antenati?

Pietre, tavolette di argilla e cerate, papiro, pergamene e finalmente la carta... scrivevano proprio ovunque!

Scopriamo l'affascinante storia della scrittura e la meravigliosa Sala del Mappamondo dove sono custoditi i segreti dei libri più antichi della città di Fermo.



LABORATORI (€ 4,50 cad.)

■ Facciamo un libro

La Sala del Mappamondo, prezioso scrigno in cui è custodito il più antico nucleo della Biblioteca di Fermo, spalancherà le proprie porte ai ragazzi per conoscere la storia del libro. Una volta scoperta la forza comunicativa di questo secolare oggetto ricco di sorprese, stimoli visivi e tattili, i ragazzi diventeranno dei piccoli artigiani alle prese con la realizzazione del loro personalissimo libro.

■ Dal manoscritto alla stampa

Dall'antica biblioteca partiremo per un affascinante percorso che terminerà con la creazione e la realizzazione di un ex libris.

L'attività è volta a sottolineare il ruolo dell'invenzione della stampa nella diffusione della cultura, attraverso un excursus che dai manoscritti giungerà alle moderne tecniche di stampa.

■ La bottega medievale

L'antica bottega del pittore medievale era piena di argille, terre, tele, tavole, mortai e pestelli. Con l'aiuto di questi materiali i ragazzi potranno sperimentare come si creava un'opera d'arte e capiranno come sono stati realizzati alcuni quadri della Pinacoteca.

Al termine del laboratorio ognuno potrà provare a riprodurre un particolare dei dipinti con le tecniche usate dagli antichi pittori.

■ La carta riciclata: tra gioco ed educazione ambientale

Una singolare visita all'interno della Sala del Mappamondo introdurrà i ragazzi nell'affascinante mondo della carta e dei suoi molteplici utilizzi, una buona occasione per scoprire come riutilizzare la carta altrimenti destinata al macero. Nella fase laboratoriale i ragazzi potranno poi mettere alla prova abilità e creatività per realizzare oggetti con la carta riciclata.

STORIA LOCALE

PERCORSI LUDICO DIDATTICI (€ 3,50 cad.)

■ Assalto alla Marca Fermana!!

I ragazzi, nella magica atmosfera di Palazzo dei Priori e dopo una breve introduzione alla storia dell'antica Marca Fermana, antenata della più recente Provincia, sono chiamati a compiere un'incredibile missione: trascinati qua e là nel tempo, si trasformeranno in feroci Saraceni alla conquista dell'antica Marca e dovranno dimostrare di conoscere le tradizioni, la storia, le leggende e l'artigianato dei paesi che cercheranno di conquistare.



■ Il libro delle Fontopagine

Nell'antica sala del Mappamondo un bizzarro bibliotecario farà scovare ai bambini un misterioso libro di fiabe...

Dalle enormi pagine colorate prenderanno vita personaggi legati alla storia locale: regine, folletti e cavalieri.

Così, tra lo stupore e la meraviglia, i piccoli protagonisti conosceranno le fasi più curiose della storia della città.



PERCORSI LUDICO DIDATTICI (€ 3,50 cad.)

■ Il teatro dietro le quinte

L'attività prevede un percorso didattico all'interno del Teatro dell'Aquila con un quaderno interattivo arricchito da rebus, indovinelli ed anagrammi. I ragazzi, guidati dall'operatore, potranno così scoprire gli straordinari segreti della macchina teatrale.



LABORATORI

■ Tutti in maschera! (€ 4,50 cad.)

I ragazzi attraverso materiali semplici e diversi realizzeranno un simpatico ed originale personaggio che prenderà vita sul palcoscenico del Teatro dell'Aquila. Infatti, dopo una visita guidata alla scoperta delle varie parti del teatro, l'incontro con un inconsueto attore spingerà i ragazzi a dar voce alla maschera da loro realizzata.

■ Il teatro di marionette e burattini (€ 5,50 cad.)

Il laboratorio introduce al teatro di animazione, attraverso un breve excursus sulla storia del teatro di marionette e burattini.

I ragazzi, infine vestiranno infatti i panni di un burattinaio e costruiranno il loro personaggio in modo fantastico e creativo.



LABORATORI IN LINGUA

PERCORSI LUDICO DIDATTICI (€ 3,50 cad.)

■ Walking in the ancient Roman town

Proviamo ad unire passato e presente, passando dall'antica lingua latina all'internazionale lingua inglese, a passeggio nell'affascinante Fermo romana nel tentativo di scoprire le tracce delle antiche testimonianze spesso nascoste.

■ Gli antichi Romani raccontano in inglese

Una visita guidata alle Cisterne Romane mirerà a far conoscere ai ragazzi il nome di alcuni elementi architettonici fondamentali in inglese, per poi risolvere insieme l'enigma nascosto in un grande cruciverba.

PERCORSI LUDICO DIDATTICI (€ 3,50 cad.)

■ Arlecchino e Pulcinella vanno in Inghilterra

Attraverso un dialogo animato, gli amici burattini racconteranno alcuni episodi del loro viaggio in Inghilterra, continuando ad usare, sbadatamente, parole inglesi.

Individuarle sarà il compito dei ragazzi che, coinvolti in un gioco di squadra, potranno riuscire a completare il racconto tracciato sul proprio quaderno didattico. Il viaggio dei due protagonisti terminerà nel prestigioso Teatro dell'Aquila.



VISITE SENSORIALI

VISITA INTERATTIVA (€ 3,50 cad.)

■ Toccare, gustare, ascoltare, annusare e chiaramente... vedere!

Tutto sarà possibile, grazie ad una divertente visita al museo con l'aiuto di una armadio magico pieno di sorprese da cui usciranno sensazioni tattili ed emotive che ci permetteranno di leggere l'opera d'arte in modo tutto nuovo!

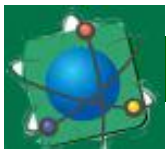


LABORATORIO (€ 4,50 cad.)

■ Un museo da toccare!

La conoscenza di un'opera d'arte non avviene soltanto attraverso la vista. Scopriamo i loro significati nascosti attraverso gli odori, i colori, le sensazioni tattili e fisiche che ogni manufatto suscita e realizziamo una nostra opera tattile.





MUSEI SCIENTIFICI DI VILLA VITALI

SCIENZE E ANTROPOLOGIA

PERCORSI LUDICO DIDATTICI (€ 3,50 cad.)

■ Primi passi nell'astronomia

Un singolare viaggio a bordo di una fantastica navicella ci permetterà di sbarcare sulla luna e conoscere i principali fenomeni astronomici e i corpi celesti che ci circondano.

Attraverso l'atmosfera scopriremo i movimenti e le interazioni con il nostro pianeta mentre, grazie alla bassa gravità lunare, riusciremo a ripartire alla scoperta del sistema solare: il sole e i pianeti interni, gli asteroidi, le comete e le stelle ci faranno compagnia nel nostro viaggio verso il pianeta "conoscenza".



■ Voliamo... tra le vetrine del museo ornitologico!

L'attività vuole promuovere la conoscenza della biogeografia e della storia naturale del territorio.

Attraverso l'ausilio delle schede didattiche, i ragazzi potranno collocare gli uccelli nel loro ambiente di appartenenza, mettendo in relazione le caratteristiche morfologiche delle specie presenti nella collezione e le funzioni che queste svolgono nella loro nicchia ecologica.

■ Nel fantastico mondo delle esplorazioni

Si parte alla scoperta dell'ambiente polare: dalla conoscenza delle grandi esplorazioni del passato, con il Duca degli Abruzzi a bordo della nave "Stella polare" all'impresa del Dirigibile Italia di Umberto Nobile per conoscere insieme alcuni degli uomini più coraggiosi del nostro passato!

■ Un eschimese per amico

Attenti al filmato! Ci condurrà nella Groenlandia orientale per conoscere alcuni usi e tradizioni delle popolazioni artiche.

La compilazione guidata del quaderno didattico, durante la visita del Museo Polare, avvicinerà i ragazzi alla cultura eschimese e permetterà loro di intraprendere uno scambio interculturale.

LABORATORI (€ 4,50 cad.)

■ Viaggio tra i ghiacci

Bussola, macchina fotografica, corda e borraccia... ma dove stiamo andando? Sulle tracce delle audaci imprese del passato per conoscere i luoghi, gli animali e le popolazioni delle regioni artiche. I piccoli esploratori realizzeranno il proprio diario di bordo: colorando ed incollando costruiranno il loro viaggio tra i ghiacci.

■ Il collezionista scientifico

Il laboratorio pone l'attenzione sulla nascita e sullo sviluppo del collezionismo come forma di ricerca, studio e conservazione di oggetti di vario tipo, comprendendone il significato e l'importanza per la nascita dei musei. I ragazzi, selezionando tra una serie eterogenea di oggetti, organizzeranno il loro museo scientifico e cureranno la realizzazione dei cartellini descrittivi ed il progetto di allestimento.

■ Siamo artisti Inuit

Il laboratorio, a conclusione della visita al Museo Polare, si propone di educare all'interculturalità, attraverso la conoscenza ed il confronto con le forme di espressione artistica degli Inuit. I ragazzi, adottando la tecnica dello stencil, assemblando materiali diversi, realizzeranno un elaborato grafico o un manufatto, ispirandosi agli oggetti visti nel museo e reinterpretandone temi e forme.



PERCORSI AMBIENTALI

■ Scopriamo... il bosco

Un affascinante percorso immersi nella natura alla scoperta dei suoi segreti e delle sue meraviglie.

■ Scopriamo... la fattoria

Il percorso analizza il rapporto dell'uomo con gli animali domestici, dall'alimentazione alla collaborazione per la caccia e il lavoro agricolo.

■ Scopriamo... i prodotti della nostra terra

Una visita inedita presso un'azienda alimentare del territorio che svelerà le caratteristiche del ciclo di lavorazione artigianale di uno dei nostri prodotti tipici: dalle materie prime al prodotto finito.





MUSEI IN FESTA

PERCORSI LUDICO DIDATTICI (€ 3,50 cad.)

■ A fascinating Halloween day!

“La festa di tutti i Santi”... ma allora le streghe cosa c'entrano? Sono arrivate solo dopo perché Halloween in realtà è il giorno in cui i morti possono tornare a divertirsi in terra per una notte!

Solo i coraggiosi sono ammessi in questo affascinante percorso in lingua inglese!

COMPLEANNO AL MUSEO

Vieni a festeggiare il tuo giorno più bello dell'anno con noi tra giochi, arte, colori e musica! Le magnifiche sale del Palazzo saranno a tua disposizione per accoglierti insieme ai tuoi amici e festeggiare in un ambiente unico, pensato e trasformato a misura di bambino!



LABORATORI (€ 4,50 cad.)

■ Pasqua: l'uovo tra sacro e profano

Qual è il vero significato dell'uovo di Pasqua? Nell'iconografia cristiana l'uovo è il simbolo della Resurrezione, il suo guscio rappresenta la culla che protegge un essere vivente. Secondo il Paganesimo invece, l'uovo è simbolo di fertilità, dell'eterno ritorno alla vita. Secondo noi, è un fantastico nuovo modo di divertirsi imparando!

■ Rubens e il Natale

Una divertente visita in Pinacoteca ci permetterà di conoscere più da vicino i personaggi che animano “L'adorazione dei pastori” di Pietro Paolo Rubens. Potremo poi ricreare una storia personale per ogni protagonista del quadro attraverso dei simpatici fumetti divertendoci insieme e interpretandola!

IL MUSEO VA A SCUOLA

Per incontrare sempre più le esigenze degli insegnanti, proponiamo servizi e strumenti utili ad approfondire la conoscenza del patrimonio direttamente in classe.

PROGETTI SU MISURA

Il nostro staff è disponibile per ideare progetti speciali su richiesta degli insegnanti. Lo sviluppo di temi specifici e di unità didattiche tra scuola, museo e territorio permette di intrecciare l'attività di lettura del patrimonio con la programmazione annuale e il lavoro in aula.

FORMAZIONE INSEGNANTI

E' possibile concordare moduli di formazione o aggiornamento per insegnanti su temi e attività di didattica del patrimonio culturale.

INCONTRI IN CLASSE

Sistema Museo entra in classe per moduli di conoscenza e approfondimento su specifici argomenti da concordare con gli insegnanti.

CONVENZIONI

Per promuovere un'attività non occasionale ma permanente di conoscenza del patrimonio, offriamo agevolazioni economiche per plessi scolastici e per le classi che aderiscono a pacchetti di attività.

PROGETTI REALIZZATI IN COLLABORAZIONE CON LE SCUOLE

■ Ricostruiamo la nostra città

Una serie d'incontri in cui vengono studiati gli aspetti urbanistici e architettonici del proprio paese. Palazzi, chiese e reperti archeologici, diventeranno strumenti essenziali per poter ricostruire la propria città in 3D.

■ Scopriamo il Duomo e le meraviglie di Fermo

Attività, percorsi e laboratori per scoprire le meraviglie nascoste nel Palazzo dei Priori, nelle Cisterne Romane, nel Teatro dell'Aquila e nel Centro Storico della nostra città. Uno speciale quadernino compilato di volta in volta diventerà poi un vero e proprio taccuino di viaggio.

■ Un volo nel tempo...dall'ottocento ad oggi

Incontri in classe, avvincenti visite presso il museo Ornitologico di Villa Vitali e curiose esplorazioni del bosco della Comunità di Capodarco per conoscere dal vivo l'avifauna del nostro territorio e approfondire l'evoluzione del mestiere dell'ornitologo dall'ottocento ad oggi.

PERCORSI CON LE FAMIGLIE

Mamme, papà, nonni e zii non perdetevi l'occasione di trascorrere un'indimenticabile giornata in compagnia dell'arte e del nostro unico patrimonio culturale con i veri protagonisti della domenica: i vostri bambini!

I musei di Fermo aprono le porte a tutta la famiglia, creando percorsi divertenti ed adatti a tutte le età!

- **Visita guidata sensoriale**
- **Carta riciclata**
- **Siamo artisti Inuit**
- **Ceramisti si diventa**

E molte altre ...

Il costo per ogni attività è di € 8,00 per famiglia (composta da un minimo di due membri fino ad un massimo di tre; ogni partecipante eccedente avrà un costo di € 3,00 cad.). Ogni bambino partecipante dovrà essere obbligatoriamente accompagnato da almeno un familiare.

Tutte le attività avranno luogo al raggiungimento del numero minimo di 8 famiglie partecipanti.



OPPORTUNITÀ PER LA VISITA AI MUSEI DELLA CITTÀ DI FERMO

La città di Fermo offre la possibilità ai visitatori di entrare nel vivo del suo territorio attraverso la visita alle strutture museali della Città e non solo. Si potranno conoscere i luoghi dell'eccellenza culturale fermana compiendo un viaggio nella storia.



Partendo dalle testimonianze delle civiltà preromane **esposte nella Mostra archeologica permanente "Fermo. Dai Villanoviani ai Piceni"** si entrerà nel vivo dell'architettura romana attraverso le **Cisterne Romane**, per poi apprezzare all'interno di **Palazzo dei Priori**, le opere di Andrea da Bologna, Jacobello del Fiore, Peter Paul Rubens, Giovanni Lanfranco e moltissimi altri artisti di cui è ricca la **Pinacoteca Civica**.

Con la visita alla **Sala del Mappamondo**, la settecentesca biblioteca fermana settima in Italia per patrimonio storico, a cui si affianca il **Teatro dell'Aquila**, uno dei teatri storici più grandi delle Marche, la visita sarà completa. Per i più curiosi, **Villa Vitali**, edificio gentilizio degli inizi dell'800, ospita cinque collezioni di rilevante interesse internazionale per la loro unicità, quali il **Museo Scientifico Polare "Silvio Zavatti"**, il **Museo ornitologico "Tommaso Salvadori"**, la sala della **Meteorite**, la **collezione di apparecchi fotografici "Alfredo Maticotta Cordella"**, il **Museo della Pipa "Nicola Rizzi"**.

Infine, ma non in ordine d'importanza, sovrasta tutta la città il **Duomo** dedicato alla Vergine Assunta, protettrice della Città ed omaggiata ogni anno il 15 agosto con la storica Cavalcata dell'Assunta.

Il Duomo sorge sul Girfalco, caratteristica collina che sormonta il centro cittadino; di origine paleocristiana, più volte ricostruito, deve la sua elegante struttura gotica, con la facciata in pietra d'Istria scandita da sottili lesene e la torre campanaria, alla ricostruzione operata da Giorgio da Como nel 1227, mentre il resto dell'edificio risale ad un intervento settecentesco. Accanto alla Cattedrale è allestito il **Museo Diocesano** che conserva argenterie e suppellettili realizzate da eccellenti artigiani, paramenti sacri tra cui la Casula di arte araba indossata da S. Tommaso Becket e la quadreria con importanti opere di autori come Crivelli, Barocci, Maratta, Pomarancio, Giacquinto, Hayez.

MODALITÀ DI VISITA ALLE STRUTTURE MUSEALI

Struttura museale	Biglietto di ingresso
CISTERNE ROMANE	€ 3,00 intero - € 2,00 ridotto (compresa visita guidata)
POLO MUSEALE DI PALAZZO DEI PRIORI (Pinacoteca Civica, Sala del Mappamondo e Mostra Archeologica "Fermo: dai Villanoviani ai Piceni")	€ 3,00 intero - € 2,00 ridotto Visita guidata in italiano per gruppi di 30 persone: € 50,00 e € 2,50 per ogni eccedente. Visita guidata in lingua per un gruppi di 30 persone: € 60,00 e € 3,00 per ogni eccedente.
TEATRO DELL'AQUILA	€ 3,00 intero - € 2,00 ridotto (compresa visita guidata) (La possibilità di visitare il Teatro è da verificare, in relazione alle attività teatrali in programma e fuori programma)
MUSEI SCIENTIFICI DI VILLA VITALI	€ 2,00 intero - € 1,00 ridotto Visita guidata in italiano per gruppi di 30 persone: € 50,00 e € 2,50 per ogni eccedente. Visita guidata in lingua per un gruppi di 30 persone: € 60,00 e € 3,00 per ogni eccedente.
BIGLIETTO CUMULATIVO (Cisterne Romane, Polo museale di Palazzo dei Priori e Musei Scientifici di Villa Vitali)	€ 5,50 intero - € 3,50 ridotto
BIGLIETTO "RETE CIVICA DI FERMO" (Cisterne Romane, Pinacoteca Civica, Musei Scientifici di Villa Vitali, Museo Diocesano, Oratorio di Santa Monica)	€ 7,50 intero - € 4,50 ridotto <i>Attivo solo nel periodo estivo e durante le principali festività religiose.</i>

ORARIO DI APERTURA*

ORARIO INVERNALE dal 1 Settembre 2010 al 31 Maggio 2011	ORARIO ESTIVO dal 1 Giugno 2011 al 31 Agosto 2011
Feriali 10.00-13.00 / 15.30-18.00 Festivi 10.00-13.00 / 15.30 - 19.00 Chiuso il Lunedì (esclusi i festivi)	Tutti i giorni 10.00-13.00 / 16.00-20.00 Tutti i giovedì di Luglio e Agosto e dal 10 al 20 Agosto anche 21.00-23.00

* Gli orari di apertura potrebbero subire variazioni; si prega di informarsi anticipatamente contattando la biglietteria dei musei.

TABELLA RIASSUNTIVA DELLE ATTIVITA' DIDATTICHE E DEI COSTI A PERSONA

AREA TEMATICA	TIPOLOGIA ATTIVITÀ	TITOLO	DESTINATARI	COSTO A PERSONA
ARCHEOLOGIA	Percorso ludico didattico	Viaggio nel tempo: dai Villanoviani ai Romani	Primaria	€ 3,50
		Esploriamo le Cisterne Romane!	Primaria - Media inferiore	€ 3,50
		Conosciamo i Piceni	Primaria - Media	€ 3,50
		Cuciniamo con gli antichi Romani	Primaria II ciclo - Media inferiore	€ 3,50
	Laboratorio	Il piccolo archeologo	Primaria - Media inferiore	€ 4,50
		Le forme ceramiche dell'antichità	Infanzia - Primaria	€ 4,50
		I Piceni e l'arte di lavorare il metallo	Primaria	€ 4,50
	I gioielli dei Piceni	Primaria	€ 5,50	
GEOGRAFIA	Percorso ludico didattico	Nell'affascinante mondo della cartografia	Primaria - Media inferiore	€ 3,50
	Laboratorio	Le nuove misure del mondo	Primaria - Media inferiore	€ 4,50
STORIA E ARTE	Percorso ludico didattico	Il tesoro di Capitan Uncino	Infanzia	€ 3,50
		Divertiamoci nel museo!	Primaria - Media inferiore	€ 3,50
		Gli antenati della carta	Primaria - Media inferiore	€ 3,50
	Laboratorio	Facciamo un libro	Infanzia - Primaria I ciclo	€ 4,50
		Dal manoscritto alla stampa	Primaria II ciclo - Media inferiore	€ 4,50
		La bottega medievale	Primaria - Media inferiore	€ 4,50
	La carta riciclata: tra gioco ed educazione ambientale	Primaria - Media inferiore	€ 4,50	
STORIA LOCALE	Percorso ludico didattico	Il libro delle Fantapagine	Infanzia - Primaria	€ 3,50
		Assalto alla Marca Fermana!	Primaria - Media inferiore	€ 3,50
TEATRO	Percorso ludico didattico	Il teatro dietro le quinte	Primaria - Media inferiore	€ 3,50
	Laboratorio	Tutti in maschera!	Infanzia - Primaria I ciclo	€ 4,50
		Il teatro di marionette e burattini	Primaria - Media inferiore	€ 5,50
LABORATORI IN LINGUA	Percorso ludico didattico	Arlecchino e Pulcinella vanno in Inghilterra	Primaria	€ 3,50
		Gli antichi Romani raccontano in inglese!	Primaria	€ 3,50
		Walking in the ancient Roman town	Primaria - Media inferiore	€ 3,50
VISITE SENSORIALI AL MUSEO	Percorso ludico didattico	Toccare, gustare, ascoltare, annusare e chiaramente... vedere!	Infanzia - Primaria - Media inferiore	€ 3,50
	Laboratorio	Un museo da toccare	Infanzia - Primaria - Media inferiore	€ 4,50
MUSEI SCIENTIFICI DI VILLA VITALI SCIENZE E ANTROPOLOGIA	Percorso ludico didattico	Primi passi nell'astronomia	Primaria	€ 3,50
		Voliamo...tra le vetrine del Museo ornitologico	Primaria - Media inferiore	€ 3,50
		Nel fantastico mondo delle esplorazioni	Primaria - Media inferiore	€ 3,50
		Un eschimese per amico	Primaria II ciclo - Media inferiore	€ 3,50
	Laboratorio	Viaggio tra i ghiacci	Infanzia	€ 4,50
		Il collezionista scientifico	Primaria - Media inferiore	€ 4,50
		Siamo artisti Inuit	Primaria	€ 4,50
PERCORSI AMBIENTALI	Visite interattive	Scopriamo...il bosco	Infanzia - primaria	€ 6,00
		Scopriamo...i prodotti della nostra terra	Primaria - Media inferiore	€ 6,00
		Scopriamo...la fattoria	Primaria - Media inferiore	€ 6,00
MUSEI IN FESTA	Percorso ludico didattico	A fascinating Halloween day	Infanzia - Primaria - Media inferiore	€ 3,50
	Laboratorio	Pasqua: l'uovo tra sacro e profano	Primaria	€ 4,50
		Rubens e il Natale	Primaria	€ 4,50
		Compleanno al museo	Età compresa tra i 6 ed i 12anni	D.Q.

SCHEDA TECNICA

Destinatari: bambini e ragazzi di età compresa tra i 4 ed i 13 anni

Durata delle attività: minimo 1 ora - massimo 2 ore e 30 minuti

Numero di PARTECIPANTI: minimo 15 - massimo 25

Le attività didattiche e le visite guidate si effettuano SU PRENOTAZIONE, con un anticipo di almeno **5 giorni**.

I costi a persona delle attività didattiche e dei laboratori sono comprensivi di: ingresso ai musei, visita guidata e materiali.

Per INFORMAZIONI e PRENOTAZIONI su visite guidate, mostre ed attività didattiche dei Musei di Fermo:

SOCIETÀ COOPERATIVA SISTEMA MUSEO

c/o Punto informativo Musei di Fermo - Palazzo dei Priori - Piazza del Popolo 5 - 63023 - Fermo

Tel. 0734/217140 - Fax 0734/215231; museidifermo@comune.fermo.it; fermo@sistemamuseo.it